Si Alaa Barka



**Table des matieres**

1. **Les périphériques**
2. Périphériques d'entrée…………………………….................3
   * + 1. Le clavier …………………………………………………..……………3
       2. La Souris …………………………………………………………………3
       3. Autres périphériques d'entrée………………………………3
3. Périphériques de sortie……………………………................3
4. L'écran …………………………………………………………….………….3
5. Imprimante………………………………………………………………….3
6. Autres périphériques de sortie ……………………………………3
7. **Definition mot informatique** ………………………….…………4
8. **Définition** ………………………….……………………………………….………4
9. **Applications** ………………………………………………………..….…………5
10. **Avantages** ………………………….………………………………………………6

**Les périphériques**

1. Périphériques d'entrée

Ils représentent l’ensemble des parties matérielles d’un ordinateur qui permettent d’introduire des informations à l’intérieur de l’unité centrale pour ensuite les traiter:

**1.1 Le clavier**

Le clavier est considéré comme le périphérique d’entrée principal.

* 1. La souris

Son rôle est de commander la position le curseur sur l’écran. Son déplacement se fait à la main par l’intermédiaire d’un boîtier muni de deux ou trois boutons

* 1. **Autres périphériques d'entrée**

Microphone, Manette de jeux,…

1. Périphériques de sortie

Par analogie avec les périphériques d’entrée, les unités de sorties servent à restituer les informations venant de l’ordinateur vers l’utilisateur. Il en existe plusieurs sortes :

**2.1 L'écran**

Est le support fondamental transactionnel et interactif entre la machine et l’utilisateur.

* 1. **Imprimante**

Elle permet d’imprimer les informations sous forme de textes ou de graphiques.

* 1. **Autres périphériques de sortie**

Haut-parleurs, Vidéo projecteur…

1. Définition

Le mot informatique désigne la science de traitement rationnel de l’information via des machines automatiques qui sont les « ordinateurs ». Ce traitement couvre les méthodes et les moyens qui permettent de :

• Analyser et synthétiser les données,

• Classer les données,

• Effectuer des calculs arithmétiques,

• Trier les données.

1. Applications

Cette discipline intervient aujourd’hui dans toutes les activités :

* Economique.
* Culturelle.
* Sociale.
* Sciences.
* …

1. Avantages

L’informatique est une discipline qui permet de traiter les données :

* En une grande qualité,
* Dans un temps réduit,
* Sans risque d’erreur.